

Bible Escaperoom

Beschrieb

Die Teenies werden auf 5 Gruppen aufgeteilt, welche 7 versch. Escaperooms durchlaufen. Die Gruppen haben pro Raum 10 Minuten Zeit, die Rätsel zu den biblischen Geschichten zu lösen (Signalton). Hat die Gruppe das Rätsel zeitgerecht gelöst, bekommt sie einen Stempel auf die Bestätigungskarte.

Folgende Geschichten werden aufgegriffen: Eroberung Jerichos, Joseph, Bergpredigt, Weltmission (Paulus), Arche Noah, Weihnachten, David.

Zwischen den Spieldurchgängen richten die Leitenden die Räume wieder korrekt ein und geben sie wieder frei. Die Gruppe, welche am meisten Escaperooms gelöst hat, siegt.

Geistliches Thema

Da alle Escaperooms biblische Geschichten aufgreifen, empfiehlt es sich, die Inhalte selber auf die Teenies wirken zu lassen, die sie spielerisch erarbeiten. Ein Austausch über die Geschichten und Themen könnte dabei einen schönen Abschluss bilden.

Vorbereitung

- Escaperooms einrichten
- Material vorbereiten

Anlassdauer

- 2,5h

Material

- Signalton (Gashorn)
- Detaillierte Materialliste
siehe Detailbeschreibung