

Aufgaben als Leiter:

1. Gruppen empfangen & Raum betreuen

- Die Teens sind in **fünf Gruppen** eingeteilt und können die Räume in beliebiger Reihenfolge besuchen.
- Ihr lasst die Gruppen in euren Raum und erklärt ggf. kurz die Rahmenbedingungen.

2. Zeitbegrenzung überwachen

- Jede Gruppe hat pro Raum eine feste **Zeitbegrenzung** (z. B. **10–15 Minuten**).
- Ihr startet die Zeit, sobald die Gruppe beginnt, und gebt eine kurze **Erinnerung, wenn die Zeit fast abgelaufen ist**.
- Ist die Zeit um, muss die Gruppe den Raum verlassen – egal, ob sie das Rätsel gelöst hat oder nicht.

3. Rätsel betreuen & Tipps geben

- Die Gruppe muss selbstständig versuchen, die Aufgaben zu lösen.
- Falls sie nicht weiterkommen, dürfen sie euch um **einen einzigen Tipp** bitten. Weitere Hilfen gibt es nicht!

4. Erfolgreichen Abschluss bestätigen

- Hat eine Gruppe das Rätsel innerhalb der Zeit gelöst? **Unterschreibt ihre Stempelkarte** als Bestätigung.

5. Raum für die nächste Gruppe vorbereiten

- Nach jeder Gruppe stellt ihr sicher, dass **alles wieder an seinem Platz ist** und das Rätsel von der nächsten Gruppe genauso gelöst werden kann.

6. Gruppenfluss aufrechterhalten

- Achtet darauf, dass die Gruppen nicht zu lange warten müssen. Falls ein Raum frei ist, können neue Gruppen direkt starten.
- Falls eine Gruppe die Zeit nicht geschafft hat, kann sie den Raum später noch einmal versuchen.

Raum 1 Gottesdienstsaal

Aufgaben Leiter:

- Mauer aufbauen schauen, dass Josua 6,4 zu sehen ist
- Umschlag in die Mitte der Mauer legen
- Kleines Haus verstecken vergewissern, dass das Pixie Buch darin ist
- Regenbogenteile verstecken (8 Teile)

Was die Teens lösen müssen:

- Mauer zum Einsturz bringen (nicht umwerfen oder so) mit Hilfe von Josua 6,4 sollen sie 7-mal um die Mauer herumlaufen und der Leiter bringt die Mauer zum Einstürzen
- In der Mitte finden sie einen Umschlag, auf dem eine Caesar-Verschlüsselung drauf ist. (LEYW=HAUS 4 Buchstaben versetzt)
- Nun müssen sie ein kleines Haus suchen in diesem Haus befindet sich ein Pixie-Buch mit der Geschichte von Noah und zuhinterst beim Regenbogenbild einen Zettel auf dem Versprechen steht
- Nun müssen sie einen 8-teiligen Regenbogen suchen und Zusammensetzen
- Wenn sie dies alles geschafft haben innerhalb der vorgegebenen Zeit haben sie den Raum erfolgreich abgeschlossen

Materialliste:

- Bibel
- Stoppuhr/Handy (Zum Zeitmessen)
- Umzugskartons
- Brief mit Rätsel
- Kleines Haus
- Pixie Buch
- 8-teiliger Regenbogen

Raum 2 A + B

Achtung! Dieser Raum besteht aus 2 Räumen (Bei den Sofas hinter der Trennwand (A) und der Spielraum dahinter (B))

Aufgaben Leiter Raum A

- Umschlag mit Rätsel 1 auf Sofa legen
- Bibel präparieren und Zettel bei Johannes 3,16 einlegen
- Bibel in Bücherregal stellen
- Schlüssel in Truhe legen und verschliessen

Aufgaben Leiter Raum B

- Schafe verstecken
- Mantel von Josef hinhängen und Zettel mit Spielnamen einlegen
- Schlüssel in Spiel legen

Was die Teens lösen müssen:

- Caesar-Verschlüsselung lösen (ELEHO=BIBEL Buchstaben um 3 Stellen verschoben)
- Bibel suchen im Bücherregal
- Johannes 3,16 suchen
- Die Teens müssen einen 3 Stelligen Code entschlüsseln aus folgenden Fragen (Wieviele Tage war Jesus im Grab (3) Wieviele Jünger gab es (12) Code. 312
- Truhe öffnen und mit dem Schlüssel die Türe öffnen
- Jetzt beginnt Raum B
- Schafe suchen auf allen Schafen hat es einen Bibelvers ausser auf dem Richtigen dort steht ein Hinweis (Ich war ein Träumer, verstossen von meinen Brüdern. Für Silber wurde ich verkauft. Doch Gott hatte einen Plan. In der Fremde stieg ich hoch hinauf, und durch meine Weisheit rettete ich viele vor Hunger. Wer bin ich? Antwort Josef
- Im Raum befindet sich irgendwo ein farbiger Mantel und in diesem ist der nächste Hinweis versteckt
- Einen Namen von einem Spiel im Raum und dort befindet sich der Schlüssel für die Türe
- Wenn sie dies alles geschafft haben innerhalb der vorgegebenen Zeit haben sie den Raum erfolgreich abgeschlossen

Materialliste: Raum A

- Bibel
- Stoppuhr/Handy (Zum Zeitmessen)
- Präparierte Bibel
- Umschlag mit Rätsel 1
- Truhe mit Schloss
- Schlüssel

Materialliste: Raum B

- Bibel
- Stoppuhr/Handy (Zum Zeitmessen)
- Schafe mit Bibelversen
- Schaf mit Hinweis
- Farbiger Mantel mit Zettel
- Spiel
- Schlüssel

Raum 3

Aufgaben Leiter:

- Kapplas bereitstellen
- Kopfhörer bereitmachen
- Augenbinden bereitmachen
- Klebeband bereitmachen
- Umschlag bei sich haben mit Bild
- Bibel präparieren mit Zettel mit Worträtsel
- Technix einfach verstecken
- Knopf markieren im Technix

Was die Teens lösen müssen:

- Die Teens müssen gemeinsam einen Kappla-Turm bauen nach Anleitung
- Dabei gibt es Stumme, Blinde und eine Taube Person
- Nur diejenigen, welche Stumm sind dürfen die Anleitung ansehen
- Jede Person muss beim Bauen beteiligt sein
- Haben sie dies geschafft, gibt ihnen der Leiter einen Umschlag
- Darin ist ein Bild auf dem Jesus auf einem Berg predigt
- Bibelstelle suchen Matthäus 5 dort ist ein Zettel
- Caesarverschlüsselung lösen (YJHMSNC=TECHNIX (5 Buchstaben verschoben))
- Technix suchen
- Ein Knoten ist markiert und jemand aus der Gruppe muss diesen Knoten machen
- Wenn sie dies alles geschafft haben innerhalb der vorgegebenen Zeit haben sie den Raum erfolgreich abgeschlossen

Materialliste:

- Bibel
- Stoppuhr/Handy (Zum Zeitmessen)
- Kopfhörer /Pamir
- Augenbinden
- Klebeband
- Kapplas
- Umschlag mit Bild
- Präparierte Bibel
- Seil

Raum 4

Aufgaben Leiter:

- Augenbinden bereitmachen
- Seile bereitmachen
- Bibel Zettel einlegen bei Apostelgeschichte 16
- Bibel auf Tisch legen
- Brief aufhängen welches ist der Bibelvers hinter der Weltkarte
- Faden bei Afrika reinstecken und am Brief befestigen
- Schlüssel im Fisch verstecken
- Fisch verstecken

Was die Teens lösen müssen:

- Augenbinden entfernen und Fesseln lösen
- Zitate lesen aus Apostelgeschichte 16
- Apostelgeschichte 16 aufschlagen
- Caesar-Entschlüsselung lösen (EJVMOE=AFRIKA (4 Buchstaben verschoben))
- Zur Weltkarte gehen dem Faden folgen
- Richtigen Bibelvers auswählen
- Fisch suchen und öffnen
- Wenn sie dies alles geschafft haben innerhalb der vorgegebenen Zeit haben sie den Raum erfolgreich abgeschlossen

Materialliste:

- Bibel
- Stoppuhr/Handy zum Zeitstoppen
- Augenbinden
- Seile
- Aufgehängte Zitate aus Apostelgeschichte 16
- Präparierte Bibel
- Faden, Stecker
- Briefumschlag mit Bibelvers und 2 andere Sätze
- Fisch
- Schlüssel

Raum 5

Aufgaben Leiter:

- Rätsel in Arche verstecken
- Puzzleteile von The Four unter Teppich verstecken
- The Four Bündeli verstecken und Schlüssel dazu legen
- Rätsel in Truhe legen und verschliessen

Was die Teens lösen müssen:

- Rätsel suchen in der Arche
- Rätsel lösen um Truhe zu öffnen (Wieviele Söhne hatte Noah (3) Wieviele Tage und Nächte dauerte die Sintflut (40) Wieviele Paare von reinen Tieren nahm Noah mit auf die Arche (7) code 347
- Caesar-Verschlüsselung lösen (VGRRKEJ=TEPPICH (2 Buchstaben verschoben)
- Unter Teppich Puzzleteile suchen von The Four
- Puzzle Zusammensetzen
- The Four Bündeli suchen und Schlüssel ist dabei
- Wenn sie dies alles geschafft haben innerhalb der vorgegebenen Zeit haben sie den Raum erfolgreich abgeschlossen

Materialliste:

- Bibel
- Stoppuhr/Handy zum Zeit stoppen
- Arche mit Tieren
- Rätsel in der Arche
- Truhe mit Rätsel 2
- Puzzleteile von The Four
- The Four Bündeli

Raum 6

Aufgaben Leiter:

- Box mit Tiergeräusch laufen lassen
- Tier verstecken
- Zettel zum Tier legen mit Caesarverschlüsselung (MHVXV=JESUS (3 Buchstaben verschoben) und es steht davon müsst ihr 8 suchen)
- Öl-Lampe mit Zettel verstecken
- Bibel präparieren mit Zettel
- Weihnachts-Pixie-Buch verstecken
- Pixie Buch mit sternpuzzle präparieren

Was die Teens lösen müssen:

- Die Teens müssen anhand des Tiergeräusches herausfinden welches Tier sie suchen müssen
- Tier suchen
- Caesar Verschlüsselung entschlüsseln
- 8 Jesus suchen an diesen kleben Buchstaben dieses Wort ist dann ÖL-LAMPE
- Bei der Öl-Lampe ist ein Zettel mit Licht der Welt (Johannes 8,12)
- Bibel aufschlagen und dort ist ein Zettel mit Weihnachten
- Weihnachtsbuch suchen
- Sternen Puzzleteile rausnehmen und zusammensetzen
- Wenn sie dies alles geschafft haben innerhalb der vorgegebenen Zeit haben sie den Raum erfolgreich abgeschlossen

Materialliste:

- Bibel
- Handy/Stoppuhr zum Zeitmessen
- Boxen mit Tiergeräusch
- Präparierte Bibel
- Plastik Tier
- 8 Jesus mit Buchstaben
- Öl-Lampe mit Zettel
- Weihnachtsbuch
- Puzzle-Stern

Raum 7

Aufgaben Leiter:

- 5 Kerzen verstecken Auf jeder Kerze ist ein Buchstabe (LICHT)
- Zettel verstecken mit 10 Geboten
- Box mit Sand und Rätsel verstecken
- Truhe verstecken mit Schlüssel

Was die Teens lösen müssen:

- 5 Kerzen suchen und Wort Licht herausfinden, um Licht zu bekommen
- Zettel mit 10 Geboten suchen und richtig anordnen
- Box mit Sand öffnen und Rätsel lösen (Wieviele Glatte Steine nahm David aus dem Bach (5) Vieviele Brüder hatte David (7) Vieviele Ellen war Goliath gross (6) Code 576)
- Truhe öffnen
- Wenn sie dies alles geschafft haben innerhalb der vorgegebenen Zeit haben sie den Raum erfolgreich abgeschlossen

Materialliste

- 5 Kerzen mit Buchstaben
- Zettel mit 10 Geboten
- Box mit Sand und Rätsel
- Verschlussene Truhe