



Programmübersicht

h	SCHEIN – bluffen was das Zeugs hält Samstag	SCHEIN – der Freche regiert die Welt Sonntag	SCHEIN – die Kehrseite der Medaille Montag	SEIN – Gott über allem Dienstag
08.00	Piwo = Reality-Show (alla BigBrother): <ul style="list-style-type: none"> Moderation: Irene und Heiri Jury: Programm- und Materialteam (Verantw. Entscheide Challenges) 	Appell: Einstimmen / Moderation Morgenessen	Appell: Einstimmen / Moderation Morgenessen	
09.00	TN-Versand: <ul style="list-style-type: none"> Einladung Reality-Show "BigPiwo" Offizielles Formular 	Lobpreis Stille Zeit <ul style="list-style-type: none"> Streben nach Macht 	Lobpreis Stille Zeit <ul style="list-style-type: none"> Streben nach Reichtum 	Appell: Einstimmen / Moderation LA 4: Fun-Challenge 4 <ul style="list-style-type: none"> Z.B. Eisklotz schmelzen
10.00				Brunch
11.00		Gottesdienst <ul style="list-style-type: none"> Schein – der Freche regiert die Welt Jakob und Esau / David - Batseba 	LA 3: Geldverpassen <ul style="list-style-type: none"> Geld ausgeben bei Aufgaben Schwierigkeit, man verdient mehr als dass man ausgibt Challenges 3 Grp mit besten Einzelleistungen (am <u>wenigsten</u> Geld) kommen auf Reiche Seite 	Ämtli
12.00	LS 1: Fit-Check <ul style="list-style-type: none"> Begrüssung durch Moderation- und Juryteam GL bei Sportanlage (nehmen Fit-Check ab) 	Lagerbau		Lobpreis Stille Zeit <ul style="list-style-type: none"> Streben nach Idolen
13.00	<ul style="list-style-type: none"> Fitness-Check (einheitliche Uniform) Augen- und Hörtest (weisse Kittel) Psychotest (schriftlich) 	Mittagessen	Mittagessen	LS 4: Sim-City <ul style="list-style-type: none"> Ländereien kaufen und bewirtschaften (Häuserbau, Wirtschaft, Familien, Arbeitsplätze, etc.) Spielgrundlage Verwaltergame (Bauernhof mit Tieren verwalten – genügend Essen etc.)
14.00		Ämtli	Ämtli	LS 4: Sim-City <ul style="list-style-type: none"> Ländereien kaufen und bewirtschaften (Häuserbau, Wirtschaft, Familien, Arbeitsplätze, etc.) Spielgrundlage Verwaltergame (Bauernhof mit Tieren verwalten – genügend Essen etc.)
15.00	Verschiebung auf Lagerplatz <ul style="list-style-type: none"> mit Bus bis Rümelingen zu Fuss auf Platz 	LS 2: Chlauer-Game <ul style="list-style-type: none"> wer wagt gewinnt alla Schwänzli-Spiel evtl im Stil von Landchlaue? Challenges 2 	LS 3: Arbeitsmarkt <ul style="list-style-type: none"> Gruppen verdienen echtes Geld (z.B. Kurzeinsätze) Input in Gruppen - Schein – Kehrseite der Medaille - Hananias und Saphira 	Zvieri einbauen <ul style="list-style-type: none"> Spezial zu gewinnen (z.B. Baden für Arme, Drink mixen für Reiche) → in geführter Freizeit
16.00	Einzug BigPiwo-Camp: Challenges 1 <ul style="list-style-type: none"> Glücksrad oder Lotterie 			LA 4: Leben in der Wohnzone <ul style="list-style-type: none"> Einlösung der Gewinne aus LS 4 Geführte Freizeit (durch GL)
17.00	LA 1: Lagerbau <ul style="list-style-type: none"> Bau der Unterkünfte - Arm = Gewächshautunnel - Reich = Hütten mit Gestell Wohnbereich in zwei Lagern - getrennt durch Zaun 		Arm: <ul style="list-style-type: none"> 5h-Unternehm. Sackgeld für Dessert verdienen Dessert selber einkaufen 	Reich: <ul style="list-style-type: none"> 7h-Unternehm. Geld für Nachtessen verdienen Essen selber einkaufen
18.00	Abendessen	Abendessen	Abendessen: <ul style="list-style-type: none"> Notschlafstelle (wähnschaft) eigener Dessert 	Abendessen: <ul style="list-style-type: none"> selber verpflegen mit verdientem Geld
19.00	Einpuffen der Unterkünfte <ul style="list-style-type: none"> Reich mit Gepäck Arm nur beschränkt Gepäck (evtl. statt Schlafsack Woldecken) 	Leiterhöck		Leiterhöck
20.00	Einstieg ins Thema <ul style="list-style-type: none"> Schein – bluffen was das Zeugs hält Der Beste sein 	LA 2: Casino-Abend <ul style="list-style-type: none"> Möglichst viel Geld machen (Geld wird am nächsten Morgen gebraucht) Ausgangskontrolle da Gemeinschaftzelt ohne Trennung 		Reich: <ul style="list-style-type: none"> Reiche arbeiten oft hart und meist auch länger für ihr Geld → darum länger unterwegs ☺
21.00	Leiterhöck			Tagesthema <ul style="list-style-type: none"> Gott der Allmächtige Gott erkennen, wer er ist – der Heilige
22.00			Bettmümpfeli Nachtruhe	
23.00	evtl. Bettmümpfeli: Moderation? Nachtruhe	evtl. Bettmümpfeli: Moderation? Nachtruhe		evtl. Bettmümpfeli: Moderation? Nachtruhe Anschl. Leiterabend
			Bettmümpfeli Nachtruhe	

h	SEIN – mein wahres Ich Mittwoch	SEIN – lebe deine Bestimmung Donnerstag	SCHEIN sein Freitag	Sei Schein Samstag
08.00	Appell: Einstimmen / Moderation Morgenessen	Appell: Einstimmen / Moderation Morgenessen	Appell: Einstimmen / Moderation Morgenessen	Appell: Einstimmen / Moderation Morgenessen
09.00	Lobpreis Stille Zeit ▫ Streben nach Anerkennung und Liebe	Lobpreis Stille Zeit ▫ Streben nach Akzeptanz	Lobpreis Stille Zeit ▫ Streben nach Schönheit	Stille Zeit ▫ Gebet und Ermutigung
10.00	LS 5: Schweizer Challenge 5 ▫ Beginnen mit Schweizer Hymne ▫ „Ich bin ein Schweizer“	LA 6: Kreativ- Challenge	LS 7: Makler-Game ▫ Monopoly im Gelände	LA 1: Lagerabbau
11.00		Geistliche Interessengruppen ▫ Umgang mit Geld ▫ etc.		Verabschiedung: ▫ Ermutigende Abschiedsrede ▫ Und tschüss
12.00				Marsch zum Bahnhof Rümelingen ▫ Ab 13.07 Uhr nach Olten (Bern) ▫ Ab 12.48 Uhr nach Sissach (Zürich)
13.00	Mittagessen	Mittagessen	Mittagessen	
14.00	Ämtli	Ämtli	Ämtli	
15.00	LA 6: Krea – Workshops ▫ Verschiedene Kreative Krea-Angebote ▫ Einteilung nach Begabungen ▫ „Ich habe Gaben“	LS 6: Panzerknacker ▫ Spionspiel ▫ Panzerknacker versuchen Dagobert Duck zu bestehen	Lagerabbau	
16.00				
17.00			LA 7: Abschluss BigPiwo-Camp ▫ Gruppenauftrag mit Auslösung ▫ Hintere und vordere Hälfte	
18.00			Vorspeise	
19.00	Abendessen	Abendessen	Game-Show 1. Teil ▫ Krea, Fun oder Musik –Spiele ▫ Einzug kleiner Finale (Grp 4-8) ▫ Einzug Finale (Grp 1-4)	
20.00	Leiterhöck	Leiterhöck	Hauptgang	
21.00	Evangelistischer Abend ▫ Sein – mein wahres Ich ▫ Jesus macht mein Leben wertvoll ▫ Meine wahre Identität	LA 6: Leiter-Challenge ▫ Abwechselnde Elemente, welche die GL ausführen müssen ▫ TN können Wetten auf GL ▫ Challenge 6	Game-Show 2. Teil ▫ Krea, Fun oder Musik –Spiele ▫ Kleiner Finale ▫ Finale	
22.00			Dessert	
			Preisverteilung und Verdankungen ▫ Input: Schein sein	
			Einpuffen der Nachtlager unter freiem Himmel	
23.00	evtl. Bettmüpfeli: Moderation? Nachtruhe	evtl. Bettmüpfeli: Moderation? Nachtruhe	evtl. Bettmüpfeli: Moderation? Nachtruhe	

Legende: geistliches J+S Lagersport Lageraktivität Essen Freizeit Diverses