

	Samstag	Sonntag	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
TT	geSTRANDet Wir sind alles Sünder	Orientierungslos Folge als Gestrandete	Rettungsversuche Ich will heim!	Gaben nutzen Gottes Geschenke	Sehnsucht Beziehungswesen	Rettung Hilfe von aussen	Gewonnenes Leben Spannungen	geSTRANDet eine neue Chance
8	Legende: * Inhalte Programm § Story zum Programm	Morgenessen	Morgenessen	Morgenessen		Start Unternehmung * Lagerabbau / aufräumen * ab 00:00 Uhr § Antritt Rettungsversuch	Stille Zeit	
9		Lobppreis	Lobppreis	Lobppreis	Morgenessen		Morgenessen	Morgenessen
10		Stille Zeit	Stille Zeit	Stille Zeit	Lobppreis	Morgenessen * mitnehmen - unterwegs	LS6 Fahrt nach Uzwil * Fixzeit Ankunft Uznach beachten (alle)	Input mit Liedern
11		Stille Zeit	Stille Zeit	Stille Zeit	Stille Zeit		LS6 Unternehmung * mit Velo * Shuttle * Wandern * Seilbrücke § <i>Erlebnisse auf dem Meer mit verschiedenen Herausforderungen</i>	LS7.1 Flossen * Floss bauen * flössele von Ziegelbrücke nach Schmerikon § <i>unterwegs mit dem Floss</i>
12		LS2 Erkundungs-OL * Foto-OL in Gruppen § <i>Die Gestrandeten machen sich ein Bild der Insel</i>	LA3 Survivalexperte * morsen, abseilen, jagen, fischen * Jäger, Fischer, Förster einladen § <i>Verhalten in Natur</i>	LS4 .1 Gaben finden * Detektivspiel im Wald § <i>Die Pakete des abgestürzten Flugzeugs werden angeschwemmt / gefunden</i>	Gottesdienst * inkl. Lobpreis * evangelistisch (Vorblick)			Ende * Bhf Rapperswil
13	Begrüssung * Familien bilden * Verschiebung Schulhof	Mittagessen	Mittagessen	Mittagessen	Mittagessen	Lunch	Mittagessen * Steg Schmerikon	
14	LS1 Express-Kurier * Päckli-versand-Game * In einer Lagerhalle § <i>Arbeit in der FedEx-Verteilzentrale</i>						// Leiterhöck	
15		LA2 Überlebens-Gadgets * Workshop: Notkocher, Büchsenpfanne, Windlicht, etc. für Unternehmung § <i>aus angeschwemmtem Material herstellen</i>	LS3 Rettungsversuch-Game * Geländespiel, in dem die Teens ein Ziel erreichen sollten § <i>Die Gestrandeten wollen sich retten</i>	LS4.2 Wasserspiele * Marsch z. Zürichsee * Wasserspiele * mit erkämpftem Mat. an Land weiterspielen § <i>Pakete werden angeschwemmt</i>	LS5 Spielturnier * versch. Ballspiele * Mannschaftsspiele § <i>Sehnsucht nach Gemeinschaft → Familienspiele</i>	LS6 Unternehmung * mit Velo * Shuttle * Wandern * Seilbrücke § <i>Erlebnisse auf dem Meer mit verschiedenen Herausforderungen</i>	LS7.1 Velofahrt * zum Zielort § <i>transport mit dem Containerschiff</i>	
16	Check-In * Detektor, Absturz + Input § <i>Flughafen</i>							
17	LA1 Lageraufbau * Bau der Notunterkünfte							
18		Abendessen * kochen in Familien § <i>Die Gestrandeten müssen sich selber verpflegen</i>	Abendessen * kochen in Familien § <i>Die Gestrandeten müssen sich selber verpflegen</i>	Abendessen * kochen in Familien § <i>Die Gestrandeten müssen sich selber verpflegen</i>	Abendessen * Im Plenum	Biwakplatz * einrichten		
19	Abendessen * Im Plenum				// Leiterhöck	Abendessen * kochen in Familien § <i>Die Gestrandeten müssen sich selber verpflegen</i>	LAa Festessen * zurück in der Teeniewelt * Beiträge * Input inkl. Lobpreis * Wochenrückblick § <i>Freudenfest über die Rückkehr</i>	
20	LA1 Lagerbau * Bau der Notunterkünfte * Bau Gruppenunterkunft § <i>Bau einer Unterkunft mit dem angeschwemmtem Material</i>	// Leiterhöck	// Leiterhöck	// Leiterhöck				
21		LSa Freies Spielen * verschiedene Spiele * freie Wahl freiwilliger Lobpreis	Input * inkl. Lobpreis	Themen-Workshop * inkl. Lobpreis	LA5 Unternehmung planen / Lagerabbau * vorgegebene Eck-Pkt. * Budget pro Gruppe * anschl. packen und erster Lagerabbau § <i>Rettungsplan erstellen</i>	Gruppenabend * gemüthlicher Teil * Stille Zeit		
22								
	Bettmüpfeli	Bettmüpfeli	Bettmüpfeli	Bettmüpfeli	Bettmüpfeli		Bettmüpfeli	
23	Nachruhe	Nachruhe	Nachruhe	Nachruhe	Nachruhe	Nachruhe	Nachruhe	
24			Leiterabend					

Legende:

geistliches

J+S Lagersport

Lageraktivität

Essen

Freizeit

Diverses