

# Grobprogramm (Picasso)

	Samstag	Sonntag	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
<b>Tagesthema</b>	Sündenfall + Konsequenz	Grundidee + Ziel Gottes	Erwählung + Gesetz	Propheten	Jesus + sein Werk	Gemeinde, Mission + allg. Priesterschaft	Zukunft + Wiederherstellung	Heute
<b>Zeitzone</b>	Sodom und Gomorra	Schöpfung / Paradies	Ägypten	Babylon	Römer	Frühes Mittelalter	Neues Jerusalem	CH 2014
<b>Story</b>	Die verschiedenen Programmblöcke sind thematisch abgestimmt → siehe Themenkonzept Rückseite (Seite 2).							
<b>Vormittag</b>	versch. Einstiegs-Orte um den Platz <ul style="list-style-type: none"> <li>· Kennenlernen</li> <li>· Gruppenbildung</li> </ul>	Morgenessen	Morgenessen	<b>Zeitmaschine</b>	Morgenessen	Morgenessen	Stille Zeit	<b>Zeitmaschine</b>
		<b>Zeitmaschine</b> Lobpreis / Stille Zeit	<b>Zeitmaschine</b> Lobpreis / Stille Zeit	<b>LS4.1: Crosslauf</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Deportationslauf (Fam)</li> </ul> Morgenessen	<b>Zeitmaschine</b> Lobpreis / Stille Zeit	<b>Zeitmaschine</b> Lobpreis / Stille Zeit	<b>Zeitmaschine</b> Lobpreis / Stille Zeit	<b>Zeitmaschine</b> Lobpreis / Stille Zeit
<b>Nachmittag</b>	<b>LA2: Lageraufbau</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Kreative Elemente (Gruppenplatz)</li> <li>· Evtl. Sciece-Fiction</li> <li>· Team-Prozess fördern</li> </ul>	<b>LS3: 12h-Game</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Wechsel von Erwählung</li> <li>· Recht+ Pflichten</li> <li>· Gemischte Grp.</li> </ul>	Lobpreis / Stille Zeit	<b>LS5.1: Verschwörer-Game</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· „Detektiv-Lauf“</li> <li>· Justiz-Skandal</li> <li>· Fakten sammeln</li> <li>· Stadt-Game (Mörderis, Mister X)</li> <li>· Gemischte Grp.</li> </ul>	<b>LA6: Ausbildung</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Anspiel</li> <li>· Technik-Posten</li> <li>· Vorbereitung für Missionsreise</li> </ul>	<b>Missionsberichte</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Hollenstein</li> </ul>	<b>LS7: Rückreise</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Nicht gleicher Rückweg</li> <li>· Flucht / Bedrängnis</li> <li>· Korridorlauf oder Nummern-Game</li> </ul>	<b>LA8: Lagerabbau</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Festzelt</li> <li>· Küche</li> </ul>
<b>Abend</b>	<b>LA1: Lageraufbau</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Zelte</li> <li>· Hauptinfrastruktur</li> <li>· Familien-Grp</li> </ul>	<b>LS2.1: Newgames</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· alle gegen das Spiel (es gibt keine Sieger)</li> <li>· Team-Games</li> <li>· Familie-Grp</li> </ul>	Lobpreis	<b>LS4.2: Propheten-Game (1.T.)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· OL in 2er-Grp.</li> <li>· Prophetien sammeln (kein Orakel)</li> </ul>	<b>Input</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Anspiel</li> <li>· Lobpreis</li> </ul>	<b>LS6: Missionsreise</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· In Familien</li> <li>· verschiedene Aufgaben lösen, um Gelemtes anzuwenden</li> <li>· Familien-Grp</li> </ul>	<b>LA7: Lagerabbau</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· soviel wie möglich</li> <li>· letzte Nacht unter freiem Himmel oder im Festzelt</li> </ul>	Marsch TN zum Bhf Stäfa (20 Min.)
<b>Nacht</b>	<b>Abendessen</b>	<b>Abendessen</b>	<b>Abendessen</b>	<b>Abendessen</b>	<b>Abendessen</b>	<b>Abkochen</b>	<b>Festessen</b>	
	<b>Zeitmaschine</b> <b>Input</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Anspiel</li> <li>· Lobpreis</li> </ul>	<b>LS2.2: Freies Spielen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Verschiedene Spiele (Volley, Fussball, Badminton, etc.)</li> <li>· Freie Gruppenwahl</li> </ul>	<b>Input</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Anspiel</li> <li>· Lobpreis</li> </ul>	<b>LS4.3: Propheten-Game (2.T.)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Geländespiel</li> <li>· Erfüllung Verheissungen / Prophetie</li> <li>· 4er-Grp</li> </ul>	<b>Diskussions- und Gesprächs-Gruppen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· aktuelle Themen</li> <li>· während dem Lager heraushören</li> </ul>	<b>Gruppenabend</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· zu versch. Biwakplätzen</li> <li>· Abkochen und Biwak (mit den Teens zusammen)</li> </ul>	<b>Himmels-Party</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>· Input</li> <li>· Tanz und Spiel</li> </ul>	
	Bettmümpfeli <ul style="list-style-type: none"> <li>· Theater</li> </ul>	Bettmümpfeli <ul style="list-style-type: none"> <li>· Theater</li> </ul>	Bettmümpfeli <ul style="list-style-type: none"> <li>· Theater</li> </ul>	Bettmümpfeli <ul style="list-style-type: none"> <li>· Theater</li> </ul>	Bettmümpfeli <ul style="list-style-type: none"> <li>· Theater</li> </ul>		Bettmümpfeli <ul style="list-style-type: none"> <li>· Theater</li> </ul>	

Legende: Lagersport Lageraktiv. Input/KG Diverses Essen