

**Kurs: Pionierwoche**

**Datum: 16. - 23. Juli 2005**

**Ort: noch offen**

	<i>Genua</i>	<i>Balearen</i>	<i>Malediven</i>	<i>Seychellen</i>	<i>Kanarische Inseln</i>	<i>Karibik</i>	<i>Hawaii</i>	<i>Genua</i>
h	Samstag	Sonntag	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag
8	<b>Grundidee:</b> Das Programmteam ist die Schiffscrew, die GL div. Reiseveranst. (Kuoni+Co). Gemeinsam gehen wir auf eine Kreuzfahrt rund um die Welt, den schönsten Ferien-destinationen nach.  Als Erstes sammeln die Reiseveranst. ihre „Kunden“ und bringen sie nach Genua aufs Kreuzfahrtschiff „PIWOLA“	Morgenessen	Morgenessen		Morgenessen	Morgenessen	Morgenessen	Morgenessen
9		Worship Stille Zeit	Worship Stille Zeit	Morgensnack Worship Stille Zeit	Worship Stille Zeit	Worship Stille Zeit	Stille Zeit Worship	Stille Zeit
10		Lagerbau LA2 2. Teil	<b>Krea-Wokshop LA3</b> Souvenirs aus den verschiedenen Insel-destinationen  Es sollte brauchbar sein!	Brunch	<b>Touristen- LS 5</b> Foto-OL mit diversen Attraktionen	<b>Sportblock LS6</b> VITA-Parcours	<b>Herausforderung</b> siehe geistl. Konzept	<b>Lagerabbau LA7</b>
11								
12	<b>Einstieg LS1</b> Reiseleiter sammeln ihre „Kunden“ (Begrüssung und Kennenlernen) Mit Reiseleitern unterwegs (2h Sport einbauen!!) mit Grenzüberschreitung (Gepäck durchsuchen, Pässe vorweisen etc.) Letzter Teil z.B. mit Car, der uns zum „Kreuzschiff“ (Lagerplatz) nach Genua bringt.	Mittagessen	Mittagessen	<b>Sport LS4</b> Energie des Hängertages „verpuffen“	<b>Mittagessen</b> Lunch oder gemeinsames Ausflugsrestaurant	<b>Mittagessen</b>	<b>Ironman LS7</b> in Gruppen (Reiseveranst.) in 2 versch. Kategorien  <b>Mittagessen integrieren</b>	Lagerabschluss
13								
14								
15	<b>Lagerbau 1. Teil</b>	<b>Sport LS2</b> - div. Gruppenspiele - evtl. Turnier? - Gemeinschaftsfördernd	<b>Interessengruppen</b> siehe geistliches Konzept	<b>Wellness LA4</b> auf dem Kreuzfahrtschiff - diverse Wellnessangebote - Aquapark - Beach - etc.	<b>Ideen:</b> - Vulkanbesuch - Kamelreiten - Sandburgen bauen (Dünen) - Höhlenbesuch (abseilen) - Weingewinnung - Wassersport	<b>Missionsbericht</b> von einem Missionar siehe geistl. Konzept	Abschlussarbeiten Ich hoffe, dass wir um 16.00 Uhr mit dem Lagerabbau fertig sind.	
16								
17								
18			<b>Bibel- LS3</b> <b>schmuggel-Game</b> ev. spez. Vorbereitungen in Gruppen (Reiseveranst.)	<b>Abendessen</b>	<b>Abendessen</b>	<b>Krea-Workshop LA5</b> siehe Montag	<b>Lagerabbau</b> Eine Sturmfront zerstört einen Teil des Kreuzfahrtschiffes und macht es Manövrierunfähig. (während Ironman durch Schiffscrew)	
19	<b>Abendessen</b>	<b>Abendessen</b> Kapitän-Dinner (edel)	<b>Abendessen</b> - in Gruppen - Abkochen - in Spiel integriert					<b>Abendessen</b>
20								
21	<b>Einführung</b> ins geistliches Thema siehe geistl. Konzept	<b>Gottesdienst</b> siehe geistl. Konzept	<b>Grundidee Game:</b> - Spiel gross aufziehen - Abenteuer pur - Gruppe bekommt Auftrag - Grp. muss Gelände erkunden - etc.	<b>Evangelistischer Abend</b> siehe geistl. Konzept	<b>Interessengruppe</b> siehe geistl. Konzept	<b>Kino (Movie)</b> auf Grossleinwand an Deck des Kreuzfahrtschiffs - ev. mit Mission verbunden?	<b>Ideen</b> - jede Gruppe unterhält eine Bar, Casinotisch, etc. - verschiedene Gruppenspiele - Tanz an Deck	
22								
23								
24								

