

Programmübersicht



h	Uni Zürich / See Genezareth Samstag	Babylon Sonntag	Athen Montag	Antiochia Dienstag
08.00	Grundidee: Prof. Dr. H.D. Meier hat eine Tontafel mit Keilschriftzeichen gefunden, die von einem Heiligtum spricht. Schlussendlich stellt sich heraus, dass das Heiligtum die Bundeslade ist.	Morgenessen anschl. Ämtli	Morgenessen anschl. Ämtli	Morgenessen Essen muss verdient werden
09.00	Um dieses Heiligtum zu finden, lädt er 11 Forschungsteams aus den namhaftesten Universitäten der Welt ein.	Worship mit Sketch (siehe geistl. Konzept) Stille Zeit „Suche nach Anerkennung“	Worship mit Sketch (siehe geistl. Konzept) Stille Zeit „Suche nach Wahrheit“	Stille Zeit „Suche nach Freiheit“ Zeitpunkt kann vom GL selber bestimmt werden
10.00	In den pers. Tagebüchern werden alle Entdeckungen der Woche gesammelt und gehörtet, sie werden am Schluss Gruppenweise ausgewertet.			LS 4 + LA 4 – 2. Teil Expedition Unterwegs bekommen sie (aus den Infos von Antiochia !!nicht mit Athenern Hinweisen vermischen!!) auch Hinweise, wo es weiter geht auf der Suche → Felsenstadt Petra
11.00	→ Die Fundstellen der weiterführenden Hinweise siehe geistl. Konzept	LA 2 – Aufbau Basiccamp Lagerbau: Beleuchtung Basiccamp, Gruppenzelte fertig stellen, Transportbahn bauen etc.	LA 3 – Archäologie-Workshop Bastelworkshops zum Thema: ▪ Speckstein ▪ Lederhut basteln ▪ Töpfeln ▪ Hängematte ▪ - etc.	Die ganze Expedition mit einer Art Postenlauf kombinieren, damit man etwas einen Überblick hat. Bei den Posten gibt es verschiedene Möglichkeiten und somit auch Wege zu den nächsten Posten.
12.00	LS 1 + LA 1 – Einstieg Bei der Ankunft am Bhf müssen sich die Teens erst die Bewilligungen und Visen für die verschiedenen Gebiete einholen. Zudem bekommen sie wichtiges Material (pers. Tagebuch, 1 Blache, evtl. Karte etc.)			
13.00	Anschliessend werden sie vom Prof. begrüsst und über die Tontafel informiert.	Mittagessen anschl. Ämtli	Mittagessen anschl. Ämtli	ausgiebiges Mittagessen anschl. Auflösung gewisser Infos, so dass am Mittwoch die Suche in Petra weitergehen kann.
14.00	Auf dem Weg zum Expedition-Basiccamp werden sie in versch. Bereichen ausgebildet: Biwakbau, Morsen, Kompass, Feuerstelle bauen, Knöpfe, etc. → Faszination über die wahren Hintergründe des Heiligtums wecken!		LS 3 – 2tages- Expedition Anschliessend an Essen und Ämtli werden die Forschungsteams über den weiteren Verlauf der Forschungen informiert. Die Teams müssen möglichst viele Informationen über das Wissenszentrum Athen sammeln (fix angegebene Gebiete auf der Karte). Dabei werden sie auch Hinweise finden, die sie nach Antiochia führen (Orte lassen sich durch Infos aus Athen herausfinden). Achtung, die andern Gruppen können einen (auf irgend eine weise) belauschen oder gar beklaunen. Unterwegs müssen sie auch Arbeiten gehen (bei Bauern oder Förster) um ein Abendessen zu verdienen (min 1,5h) (Fr. 5.- als Notgroschen).	
15.00		LS 2 – Geländespiel Ausgrabungen in Babylon: verschiedenen Bauwerke und Gegenstände suchen im Gelände. In 11 Stadtzonen werden Hinweise auf unserer Suche nach dem Heiligtum vermutet (jede Gruppe bekommt ein Hinweis, den sie versteckt). → Der wichtigste Hinweis, dass es in Athen weiter geht wird ermittelt. Er befindet sich in den Hängenden Gärten. Die Zusätzlich gefunden Infos (der andern Gruppen) werden in der Gruppe aufbewahrt (Tagebucheintrag).		
16.00	Aufbau Basiccamp Das Basiccamp befindet sich am See Genezareth. Es ist der Fundort der Tontafel. Lagerbau: Zelte aufbauen, Gruppenzelte aufbauen			Badeplausch Relaxen am See ▪ Volleyball ▪ Freespee ▪ Säcklihäcki etc. Wer will, kann auch weiter machen bei den Bastelsachen vom Archäologie-Workshop.
17.00				
18.00				
19.00	Abendessen anschl. Information über den Stand der Forschungen → Hinweise auf Babylon (Palast, Itchar-Tor, Prunk) siehe geistl. Konzept	Abendessen anschl. erhält das Siegelrasiem „per Post“ ein Tagebuch eines berühmten Forschers, der verschollen ist. → vorlesen, damit die andern auch Wissen haben für Expedition – Tagebucheintrag	Abendessen in Unternehmung integriert Essen muss verdient werden Weitere mögliche Elemente, die eingebaut werden können: ▪ Flössle über See (inkl. Flossbau) ▪ Seilbrücke ▪ Nachtwanderung mit Morsen ▪ Verschiedene Transportmittel (Fahrrad, Bus, Laufen, Leiterwagen etc.) Biwakieren: Die Teams müssen sich einen Biwakplatz suchen – legal (nachfragen, wo man Schlafen darf). Auch in der Nacht können die Gruppen einander beklaunen (Schatzläuber) Evtl. vorgegebene Biwakplätze bereitstellen (gibt noch mehr Spannung).	Abendessen anschl. Ämtli
20.00				
21.00	Einstieg ins Thema Ins Thema einführen gemäss geistlichem Konzept.	Gottesdienst „Hochmut kommt vor dem Fall“		Geistliche Workshops ▪ Umgang mit Geld (Schätzen) ▪ Stille Zeit – warum (Forschen)? ▪ Ist die Bibel wahr? ▪ Mein Leib ein Tempel - wie? → Rund ums Thema „forschen“
22.00				
23.00	Bettmüpfeli Sketch siehe geistl. Konzept	Bettmüpfeli Sketch siehe geistl. Konzept		Bettmüpfeli Sketch siehe geistl. Konzept früher ins Bett

Legende: geistliches J+S Lagersport Lageraktivität Essen Freizeit Diverses

h	Petra Mittwoch	Perge Donnerstag	Ephesus Freitag	See Genezareth / Uni Zürich Samstag
08.00	1 Stunde länger schlafen	Morgenessen anschl. Amtli	Morgenessen anschl. Amtli	Morgenessen anschl. Amtli
09.00	Morgenessen anschl. Amtli	Worship mit Sketch (siehe geistl. Konzept) Stille Zeit „Suche nach Zufriedenheit“	Worship mit Sketch (siehe geistl. Konzept) Stille Zeit „Suche nach Erfüllung“	Stille Zeit „Suche nach Halt“
10.00	Worship mit Sketch (siehe geistl. Konzept) Stille Zeit „Suche nach Geborgenheit“	LS 6 – KoKaKoLa (Kompass, Karte, Koordinaten Lauf) Die Gruppen müssen anhand von Karte, Koordinaten etc. in Perge Hinweise finden, welche auf Ephesus deuten. Dabei kommt der Ort, (Ephesus), wie auch das konkrete Heiligtum – die Lage der Bundeslade, heraus. → genaues Arbeiten ist dabei sehr wichtig!	LS 6 – Suche nach der Bundeslade Spiongame: Die Gruppen suchen die Bundeslade (Bundeslade bleibt jedoch bis am Abend verschlossen!!!)	LA 7 – Abbau Basiscamp
11.00	LA 5 – Historische Bauten In frei zusammengestellten Gruppen werden mit Hilfe von Bildern historische Ruinen nachgebaut und prämiert (wir können ja keine ausgraben ☺) → Während dieser Zeit gibt es losgelöst Zusatzentdeckungen über Perge (Augen auf)?	Mittagessen in Game integriert (auf dem Platz) Fortsetzung KoKaKoLa	Mittagessen anschl. Amtli	Lagerabschluss
12.00				LA 7 - Marsch zum Bahnhof
13.00	Mittagessen anschl. Amtli			Piwo-Abschluss ▪ Lagerabbau beenden ▪ gemeinsames Mittagessen der Leiter (evtl. Pizzaservice) ▪ Lagerauswertung
14.00				* Spezielle Infos für ein Game müssen dem Team vom Vortag weitergegeben werden, damit diese sie einbauen können.
15.00	LS 5 – Petra-Exkursion Einzelwettkampf: Es wird der beste und multifunktionellste Forscher ermittelt in einem Einzelwettkampf in verschiedene Posten: ▪ kreative Posten ▪ Sportliche Posten ▪ Geschlichkeitsposten ▪ Genauigkeit ▪ Abfragen nach Wissen aus dem Einstieg → Wer findet den nächsten Ort (Perge) (Buchstaben pro Posten)		LA 6 – Lager-Goodi basteln Erinnerung an Piwo basteln	
16.00		Geistliche Workshops ▪ Umgang mit Geld (Schätzen) ▪ Stille Zeit – warum (Forschen)? ▪ Ist die Bibel wahr? ▪ Mein Leib ein Tempel - wie? → Rund ums Thema „forschen“	Abbau Basiscamp	
17.00		Festvorbereitungen ▪ Errungenschaften aus den Games Gruppenweise zusammentragen ▪ Wissen aus Tagebücher zusammenstellen		
18.00		Festessen verschiedene Gänge werden den Teenies durch GL serviert	Abendessen anschl. Amtli	
19.00	Abendessen anschl. Amtli			
20.00		LA 6 – Fest ▪ Auszeichnung des besten Forschungsteams, dass am meisten zum Erfolg (Wissen aus den Tagebüchern) beigetragen hat. ▪ Nobelpreis: Gruppe mit den meisten Funden von Gegenständen während der Woche ▪ Beste Forscher aus den Einzelwettkämpfen (jeder Posten und gesamt) ▪ Fest, da man dem Ziel greifbar nahe ist! → Vorbereitung: Team der Expedition	Herausforderung Öffnung der Bundeslade: die Lade ist leer!! Warum? Das Gesetz ist nicht mehr darin, sondern in unsere Herzen geschrieben. In Jesu haben wir die Erfüllung! → siehe geistliches Konzept	
21.00	Evangelistischer Abend siehe geistliches Konzept			
22.00				
23.00	Bettmüpfeli Sketch siehe geistl. Konzept	Bettmüpfeli Sketch siehe geistl. Konzept	Bettmüpfeli Sketch siehe geistl. Konzept	

Legende: geistliches J+S Lagersport Lageraktivität Essen Freizeit Diverses